

Teilnehmer/innenbeitrag

15.- Euro (incl. Tagungsgetränke und Imbiss)

Anmeldung

Wir bitten um **Rückmeldung** bis zum **10.11.2009**

Organisation:

Name/AnsprechpartnerIn:

Adresse:

Telefon/Fax:

Email:

An

Postanschrift:

Landesjugendring Schleswig-Holstein
Holtener Str. 99
24105 Kiel

Fax: 0431/800 98 41

Email: karin.senger@ljrsh.de

Die Tagung findet im Rahmen der Mediatage Nord statt. Infos unter: www.mediatage-nord.de



ORT DER VERANSTALTUNG

Industrie- und Handelskammer zu Kiel
Haus der Wirtschaft
Bergstraße 2
24103 Kiel

INFOS & KONTAKTADRESSE

Landesjugendring Schleswig-Holstein
Holtenerstr. 99
24105 Kiel

Telefon: 0431/800984-0

Fax: 0431/800984-1

Email: info@ljrsh.de

Internet: www.ljrsh.de

www.jugendserversh.de



ORGANISATION

Karin Senger

Telefon: 0431/800984-3

Email: karin.senger@ljrsh.de



FACHTAGUNG 18.11.2009

Kompetenz statt Abstinenz

Computerspiele in der Jugendarbeit



18. November 2009 - 10.00 Uhr
Haus der Wirtschaft (IHK), Kiel

Eine Veranstaltung im Rahmen der Media-
tage Nord vom 16. bis 20. November 2009

FACHTAGUNG MEDIATAGE NORD

18. November 2009

10.00 Uhr - 16.30 Uhr

Kompetenz statt Abstinenz *Computerspiele in der Jugendarbeit*

Computerspielende Kinder und Jugendliche haben es nicht leicht. Ihr Spielinteresse und ihre Faszination werden gesellschaftlich nicht toleriert.

Kriminalisierung und Etikettierung als Reaktionen zeigen die Hilflosigkeit, mit der die ältere Generation weiterhin versucht bewahrpädagogische Medienerziehung zu leisten.

Dabei sind Computerspiele seit August 2008 vom deutschen Kulturrat offiziell als Kulturgut anerkannt worden.

Schule reagiert gar nicht darauf, außerschulische Jugendarbeit und -bildung kaum. Es wird beklagt, dass immer mehr Jungen sich viel zu oft in der virtuellen Welt von Azeroth bewegen anstatt sich aktiv in der materiellen Wirklichkeit zu beteiligen.

Es wird wieder einmal Zeit die Interessen von Jugendlichen wahrzunehmen und wirklich bedürfnisorientierte Arbeit zu leisten.

Der Workshop gibt Einblicke in die elektronischen Spielwelten, geht auf die aktuelle öffentliche Diskussionen hinsichtlich "Killer-spielen" und "Computerspielsucht" ein und versucht an Beispiel von erprobten pädago-

gischen Handlungsalternativen zur Bewahrpädagogik Mut zu machen, sich mit dem Thema auseinander zu setzen.



JENS WIEMKEN, Dipl. Päd., seit 1989 in der außerschulischen Jugendarbeit in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen an "Neuen Medien" tätig, 1995 - 1997 päd. Fachberater für Bildschirmspiele im Modellversuchs "Computerspiele - spielerische und kreative Computeranwendungen für Kinder und Jugendliche" der Landesbildstelle Bremen, 1997 Gründung eines päd. Dienstleistungsbetriebs, 2001 - 2006 Gesellschafter von "die pädagogen - Büro für Jugend-, Schul- und Kommunalprojekte" (www.diepaedagogen.de), Lehrtätigkeiten an verschiedenen Hochschulen (Bremen, Gießen, Magdeburg, Osnabrück, Vechta), betreute von 2002 - 2007 das Projekt "Search&Play" (snp.bpb.de) der Bundeszentrale für politische Bildung, diverse Veröffentlichungen zu Themen rund um den Computerspielbereich, seit 2003 Mitglied in der GMK (Gesellschaft für Medien und Kommunikation), seit 2006 freier Referent zum Thema Jugendmedienschutz der NLM (Niedersächsischen Landesmedienanstalt), seit 2007 freier Referent der LfM NRW im Rahmen der Aktion "Eltern+Medien", Redaktionsmitglied Internet-ABC.de, Entwicklung von Unterrichtseinheiten zum Thema "Computerspiele" für die VzBv, Autor des Buches "Computerspiele & Internet. Der ultimative Ratgeber für Eltern". (erschienen 03/09 im Patmos-Verlag), in 2009 ausgezeichnet mit dem Dieter Baacke Preis für außerschulisches Medienprojekt "Hardliner".

Kontakt: byte42, Jens Wiemken, Im Kühl 6, 49377 Vechta, info@byte42.de

PROGRAMM

- 10.00 Uhr** **Eröffnung**
Jens Peter Jensen, Geschäftsführer Landesjugendring Schleswig-Holstein
- 10.15 Uhr** Einführung in die Welt der Computerspiele
Jens Wiemken, Medienpädagoge
↳ über „digital gap“, digital natives“ und einen Generationskonflikt
↳ USK-Altersempfehlungen
↳ pädagogische Klassifizierungen
↳ Übersicht über Spielegenres
- 11:15 Uhr** **Pause**
- 11.30 Uhr** Welche Wirkung haben Computerspiele mit Gewaltinhalten? Überblick über Methodik und Ergebnisse der Medienwirkungsforschung
- 12.45 Uhr** **Mittagspause und Stehimbiss**
- 13.45 Uhr** Welche Faktoren begünstigen eine etwaige Computerspielsucht? Vorstellung von Onlinespielen mit Fokus auf "World of Warcraft"
- 14.45 Uhr** **Pause**
- 15.00 Uhr** Pädagogische Handlungsalternativen zur Bewahrpädagogik, ausführlich am Beispiel des "Hardliner"-Projektes
- 16.00 Uhr** Empfehlungen von Internetseiten zum Thema
- 16.30 Uhr** **Ende der Veranstaltung**

Moderation

Hans Schwab, Geschäftsführer Landesjugendring Niedersachsen
Sonja Reichmann, Projektleiterin Jugendserver Niedersachsen

Tagungsorganisation

Karin Senger, Referentin Landesjugendring S.-H.